

야구기록법

공식기록의 항목

커미셔너가 규정한 공식기록지는 영구적인 기록 통계를 작성하는데 편리한 양식으로 다음에 열거하는 각 항목의 숫자를 기입할 수 있어야 한다.

1. 타자 또는 주자의 기록항목은 다음과 같다.
 - 1) 타격을 완료한 횟수, 즉 타수 (At bat...AB).
단, 다음의 경우에는 타수로 계산하지 않는다.
 - ① 희생번트 및 희생플라이
 - ② 볼넷 (4구 : Base on balls...BB)
 - ③ 사구 (몸에 맞는 볼 : Hit by a pitched ball...HP)
 - ④ 타격방해 (Interference) 또는 주루방해 (Obstruction)에 의해 1루에 나갔을 경우
 - 2) 득점 (Run scored...R)
 - 3) 안타 (Safe hit...H)
 - 4) 타점 (Runs batted in...RBI)
 - 5) 2루타 (Two base hit, Double...2B)
 - 6) 3루타 (Three base hit, Triple...3B)
 - 7) 홈런 (Home run...HR)
 - 8) 루타 (Total bases on safe hit...TB)
 - 9) 도루 (Stolen base...SB)
 - 10) 도루실패 (Caught stealing...C.S)
 - 11) 희생번트 (Sacrifice bunt...SB)
 - 12) 희생플라이 (Sacrifice fly...SF)
 - 13) 볼넷 (Base on balls...BB)
 - 14) 고의4구 (Intentional base on balls...I.B)
 - 15) 사구 (Hit by a pitched ball...HP)
 - 16) 방해 (Interference...Int) 또는 주루방해 (Obstruction...Ob)로 1루에 나아간 수
 - 17) 스트라이크 아웃 (삼진 : Strike out...SO)

2. 각 야수의 기록항목은 다음과 같다.

- 1) 풋아웃 (아웃 완성 : Put out...PO)
- 2) 어시스트 (아웃 도움 : Assist...A)
- 3) 실책 (Error...E)
- 4) 병살 (Double play...DP)
- 5) 삼중살 (Triple play...TP)

3. 각 투수의 기록항목은 다음과 같다.

- 1) 투구한 횟수 (Innings pitched...IP)
- 2) 각 투수가 맞이한 타자의 수 (타석수)
- 3) 각 투수가 맞이한 타수
- 4) 각 투수가 허용한 안타 (피안타)
- 5) 각 투수가 허용한 득점 (실점)
- 6) 각 투수가 허용한 자책점 (Earned run...ER)
- 7) 각 투수가 허용한 홈런 (피홈런)
- 8) 각 투수가 허용한 희생번트
- 9) 각 투수가 허용한 희생플라이
- 10) 각 투수가 허용한 볼넷
- 11) 각 투수가 허용한 고의4구
- 12) 각 투수가 허용한 사구
- 13) 각 투수가 빼앗은 스트라이크 아웃 (탈삼진)
- 14) 각 투수의 와일드 피치 (폭투 : Wild pitch...WP)
- 15) 각 투수의 보크 (Balk...BK)

4. 다음의 기록항목을 추가한다.

- 1) 승리투수 성명 (Winning pitcher...W)
- 2) 패전투수 성명 (Losing pitcher...L)
- 3) 홀드가 주어진 투수 성명 (Hold...H)
- 4) 각 팀의 선발 (Game start...GS) 및
교대 완료한 투수 성명 (Relief pitcher...RP)

- 5) 세이브가 주어진 투수 성명 (Save...S)
 - 6) 블론 세이브가 주어진 투수 성명 (Blown Save...BS)
 - 7) 무승부 경기시 무승부 투수 성명 (Drawn pitcher...D)
5. 각 포수의 패스트볼 (포일 : Passed ball...PB)
 6. 무관심 진루로 기록된 주자의 성명
 7. 병살 및 삼중살 상황
 8. 각 팀의 잔루 (Left on bases...LOB)의 수
 9. 홈런을 친 타자의 성명과 홈런 발생 시각
 10. 포스 더블 플레이 (Force double play) 또는 리버스 포스 더블 플레이 (Reverse force double play)가 된 땅볼 타구를 친 타자의 기록 (삼중살 타구 포함)
 11. 최종회의 말에 승패가 결정되었을 경우, 결승점이 기록된 때의 아웃 수
 12. 각 팀이 각 이닝 (초,말)에서 얻은 득점
 13. 다음 순서에 의한 심판원 (Umpire)의 성명
 - 1) 주심 (Plate Umpire) 2) 1루심 3) 2루심 4) 3루심
 - 5) 좌선심 6) 우선심
 14. 공식기록원 (Official Scorer)의 성명
 15. 일기 상태와 정전 때문에 지연된 시간을 뺀 경기시간
 16. 구장명 및 입장 관중수

스코어 북 (Score book)

스코어 북의 공식기록 부호

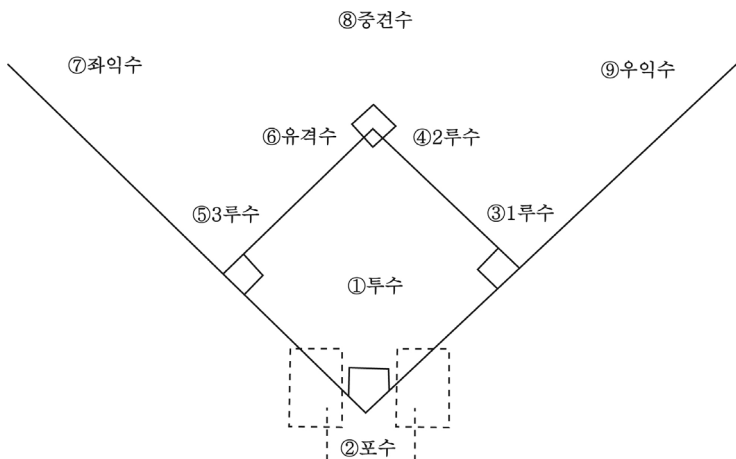
1) 수비위치의 기호 (포지션 표시번호)

야수(Player)의 수비위치에 따른 기호는 다음과 같이 숫자를 이용해 표기한다.

기 호	수 비 위 치	영 문 표 기
1	투 수	Pitcher (P)
2	포 수	Catcher (C)
3	1 루 수	First Baseman (1B)
4	2 루 수	Second Baseman (2B)
5	3 루 수	Third Baseman (3B)
6	유 격 수	Short Stop (SS)
7	좌 익 수	Left Fielder (LF)
8	중 견 수	Center Fielder (CF)
9	우 익 수	Right Fielder (RF)
D	지명타자	Designated Hitter (DH)

* 대주자(代走者: PR)-Pinch Runner, 대타(代打: PH)-Pinch Hitter

그림)



2) 타자 및 투수명 기입에 관한 기호

• 타자명 기입

〈예〉

자 살	보 살	실 책	수비 위치	팀 명	
				공격	
			6	김 재 호	1 11 21
			4 H	정 근 우 황 재 균 32	2 12 22
			3 3	이 대 호 김 태 균 54	3 13 23
			D R	이 승 엽 이 용 규 85	4 14 24

[옆의 설명]

6 : 1번타자 유격수 김재호

4 : 2번타자 2루수 정근우

H : 대타 황재균 (3회 2번타자 때)

3 : 3번타자 1루수 이대호

3 : 1루수 교체 김태균 (5회 4번
타자 때)

D : 4번 지명타자 이승엽

R : 대주자 이용규 (8회 5번타자
때) 라는 뜻.

• 투수명 기입

〈예〉

승패	투 수	투 횃	구 수
	양 현 중		/3
	정 우 램 75		/3

[옆의 설명]

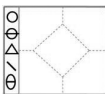
선발투수 양현중

구원투수 정우람 (7회 5번타자 때)

이라는 뜻.

3) 각 기록란의 상황기입

• 볼카운트 기록



* 볼카운트란은 투수가 투구한 내용을 적는 곳으로
그 기호는 다음과 같다.

○ …… 그대로 보낸 스트라이크

⊖ …… 타자가 헛친 스트라이크 (파울팁 포함)

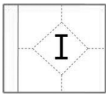
- 번트 헛스윙
- △ 파울 타구
- ▲ 번트 파울 타구
- \ 볼 (v : 12초를 위반)
- θ 타격완료

• 각 루간의 상황기록



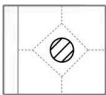
- a : 본루(홈)와 1루사이에서 생긴 상황을 기록한다.
- b : 1루와 2루사이에서 생긴 상황을 기록한다.
- c : 2루와 3루사이에서 생긴 상황을 기록한다.
- d : 3루와 본루(홈)사이에서 생긴 상황을 기록한다.

• 아웃 및 출루 후 결과의 기록



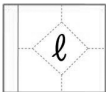
아웃 수 (원아웃)

아웃 카운트 : I (원아웃), II (투아웃),
III (쓰리아아웃)



득점

득점의 종류 : ⊙ (자책점), ○ (비자책점),
⊖ (반자책점)



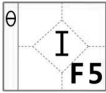
잔루

잔루란 공수교대시 공격 측 주자가 루에 남아 있는 상태를 말한다.

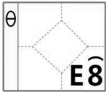
• 타구의 종류 및 방향

① 플라이(Fly) 타구는 F 또는 ◡ 로 기록한다.

(F로 기록할 때는 플라이 아웃일 경우에만 사용한다.)



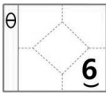
3루수 플라이 아웃 (원아웃)



중견수 쪽으로 날아간 플라이 타구를 중견수가 실책

② 땅볼 타구(그라운드 : Grounder)는 ◡ 로 기록한다.

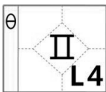
유격수 땅볼 타구



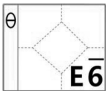
③ 직선 타구(라인 드라이브 : Line drive)는 L 또는 — 로 기록한다.

(L은 타자가 아웃되었을 경우에만 사용한다.)

2루수 쪽 직선 타구로 아웃 (투아웃)

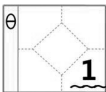


유격수가 라인 드라이브 타구를 잡다 놓치는 실책으로 타자주자가 1루에 출루

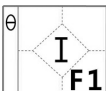


④ 번트 타구(Bunt)는 ~~~로 기록한다.

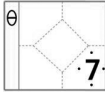
투수 번트 타구



투수 번트 플라이 아웃 (원아웃)



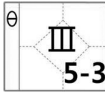
- ⑤ 타구의 방향은 수비하는 야수의 전후, 좌우에 점을 찍는 방법으로 기록한다.



좌익수의 전후좌우 표시

• 송구의 기호

- ① 송구의 기록은 야수간에 — 를 이용해 표기한다.



3루수가 1루수에게 송구하여 아웃 (쓰리아아웃)

- ② 송구의 높고 낮음표시는 다음과 같다.

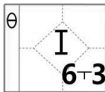
$\begin{array}{c} | \\ \hline \end{array}$

 $\begin{array}{c} \hline \\ | \end{array}$
 높은것 낮은것

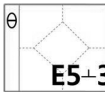
〈예〉 3 $\begin{array}{c} | \\ \hline \end{array}$ 4 1루수가 2루수에게 높게 던진 것

1 $\begin{array}{c} \hline \\ | \end{array}$ 5 투수가 3루수에게 낮게 던진 것

(위 기호는 실전에서 자주 사용되어지지는 않고 있다.)



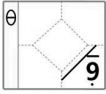
유격수가 땅볼 타구를 잡아 1루수에 낮게 송구해 아웃시킴. (원아웃)



3루수가 땅볼을 잡아 1루수에 송구했으나 너무 높아 타자주자가 1루에 출루함. (3루수의 송구실책)

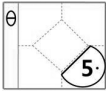
• 타자 출루의 여러 가지 기호

① 안타는 / 로 표기한다. (일반적 안타)



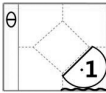
우익수 앞에 직선 타구로 날아간 안타

② 내야안타는 ◡ 로 표기한다.



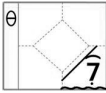
3루수 오른쪽에 친 내야안타

③ 번트안타는 ◡ (번트내야안타)로 표기한다.



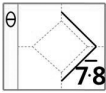
투수 왼쪽에 떨어진 번트내야안타

(번트 타구가 내야수를 넘어 외야 쪽으로 안타가 되었을 경우에는 안타표기 / 와 번트 타구 표기 ~~~를 같이 기록해준다.)



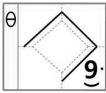
좌익수 앞에 떨어지는 플라이성 번트 타구 안타

④ 2루타는 > 로 표기한다.



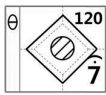
좌익수와 중견수 사이로 빠지는 직선 타구 2루타

⑤ 3루타는 < 로 표기한다.

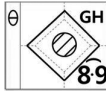


우익수 오른쪽 선상으로 빠지는 3루타

⑥ 홈런은 ◇ 로 표기한다.

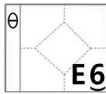


좌익수 쪽 펜스를 넘어가는 홈런 (홈런 추정거리를 b(1루~2루간) 란에 적는다.)

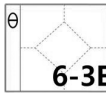


그라운드 홈런(장내 홈런)인 경우에는 추정거리를 적지 않고 GH(Ground Homerun)로 기입한다.
중견수와 우익수 사이로 빠지는 그라운드(장내) 홈런

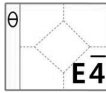
⑦ 실책은 E로 표기한다.



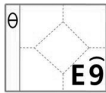
유격수 땅볼 타구를 유격수가 실책 타자주자가 1루에 출루함.
(실책표기 E는 야수의 숫자 앞에 적는다.)



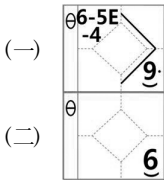
유격수 땅볼 타구를 유격수가 잡아 1루에 송구 했으나 1루수가 이를 놓쳐(포구실책) 타자주자 살림.
(송구자가 아닌 포구자가 실책을 했을 경우에는 E 표기를 야수의 숫자 뒤쪽에 적는다.)



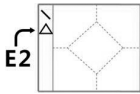
2루수가 라인 드라이브성 타구를 잡아 놓쳐 타자주자가 1루에 출루



우익수가 플라이 타구를 잡다가 놓침.

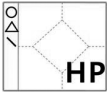


1번타자 우익선상 2루타로 출루
2번타자 유격수 땅볼 타구 때 3루에 송구, 3루수가 2루주자를 아웃시키기 위해 2루에 송구했으나 악송구가 되어 2루주자 3루까지 진루
(2명 이상의 야수가 관여한 플레이에서 마지막 송구자가 실책을 했을 경우, 실책 E 표기를 송구자 뒤에 적는다.)



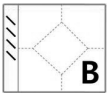
포수가 타자가 친 파울 플라이 타구를 잡다가 놓침.
(타자가 출루를 하지 않은 경우에도 파울 플라이 타구를 야수가 잡다 놓쳤을 경우에는 실책 E로 기록한다.)

⑧ 사구(몸에 맞는 볼 : Hit by a pitched ball)는 HP로 표기한다.



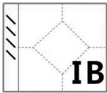
볼카운트 2스트라이크 후 3구째에 타자가 투구에 맞아 1루 출루

⑨ 볼넷(4구 : Base on balls)은 B로 표기한다.



볼넷으로 1루에 출루

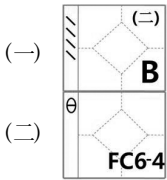
고의4구(Intentional base on balls)는 IB로 표기한다.



고의4구로 1루에 출루

(자동고의4구는 볼카운트란에 ×로 시점을 표기한다.)

⑩ 야수선택(Fielder's choice)에 의한 타자출루는 F.C로 표기한다.

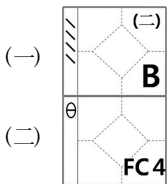


1번타자는 볼넷으로 1루 출루

2번타자는 유격수 땅볼 타구 때 유격수의 야수 선택(2루로 송구)으로 1루에 출루



(1루주자는 2번타자의 타구에 의한 도움으로 2루까지 진루)

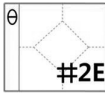


1번타자는 볼넷으로 1루 출루

2번타자는 2루수 땅볼 타구 때 2루수의 야수 선택(2루에 베이스 터치)으로 1루에 출루

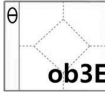
1루주자는 타자의 도움으로 2루까지 진루
(송구가 이루어지지 않은 야수선택)

⑪ 타격방해(Interference)에 의한 출루는 #로 표기한다.



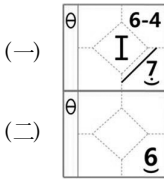
포수의 타격방해에 의해 타자가 1루에 출루
(타격방해 발생시에는 타자의 타격을 방해한 야수에게 반드시 실책을 기록한다.)

⑫ 주루방해(Obstruction)에 의한 출루는 Ob로 표기한다.



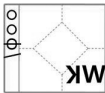
1루수의 주루방해로 타자주자가 1루에 출루
(주루방해가 일어났을 경우에도 타자주자의 주루를 방해한 야수에게 실책을 기록한다.)

⑬ 타자의 타구로 선행주자가 아웃되고, 타자주자만 1루에 출루하게 된 경우에는 타구가 날아간 상황만을 기록한다.

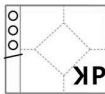


1번타자는 좌익수 앞 안타로 1루에 출루
2번타자의 유격수 땅볼을 유격수가 잡아 2루로 송구
해(6-4) 선행주자인 1루주자를 포스 아웃시킴.
이 사이 타자주자는 1루에 출루 (유격수 땅볼이 된
상황만을 기록한다.)

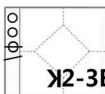
⑭ 스트라이크 아웃 닳아웃에 의한 출루는 다음과 같이 기록한다.



닳아웃 상황 때 와일드 피치에 의해 1루 출루
(누상의 주지는 와일드 피치에 의한 진루로 기록)



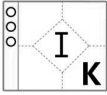
닳아웃 상황 때 패스트볼에 의해 1루 출루
(누상의 주지는 패스트볼에 의한 진루로 기록)



닳아웃 상황 때 포수의 송구를 1루수가 놓쳐 1루에 출루
(누상의 주지는 야수선택 또는 야수실책에 의한 진루
로 기록)

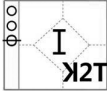
• 타자 아웃의 여러 가지 기호

① 스트라이크 아웃은 K로 표기한다.

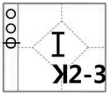


1구, 2구, 3구 스트라이크로 타자는 삼진 아웃

스트라이크 아웃 낮아웃(Not out) 상황은 N로 표기한다.

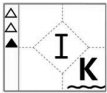


제3스트라이크 제의 투구를 포수가 놓친 후 다시 잡아 타자주자를 태그 아웃시킴. (원아웃)



제3스트라이크 제의 투구를 포수가 놓친 후 다시 잡아 1루에 송구해 타자주자를 아웃시킴. (원아웃)

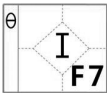
쓰리번트(Three bunt) 아웃은 K로 표기한다.



2스트라이크 후 번트한 타구가 파울 볼이 되어 타자가 쓰리번트 아웃됨.

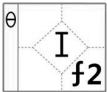
(위의 경우, 모두 타자의 아웃 또는 출루여부와 관계 없이 타자에게는 스트라이크 아웃으로 기록된다.)

② 플라이 타구로 아웃되었을 때에는 F로 표기한다.



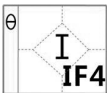
좌익수 플라이 아웃

파울 플라이 아웃은 f로 표기한다.



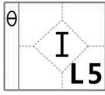
포수 파울 플라이 아웃

인필드 플라이는 IF로 표기한다.



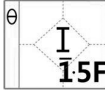
2루수 인필드 플라이로 아웃

③ 직선 타구(라인 드라이브)로 아웃되었을 때에는 L로 표기한다.



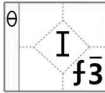
3루수 라인 드라이브 아웃

④ 디플렉트 된 라인 드라이브 타구 아웃 표기법




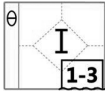
투수에 닿은 라인 드라이브 타구를 3루수가 직접 포구 아웃

⑤ 파울 지역의 포구로 선언된 라인 드라이브 타구 아웃의 표기법




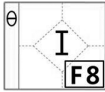
1루수 파울 라인 드라이브 아웃

⑥ 희생번트로 아웃된 경우는 로 표기한다.



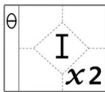
투수 희생번트로 타자주자는 1루에서 아웃

⑦ 희생플라이로 아웃된 경우는 로 표기한다.



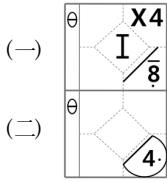
중견수 희생플라이로 타자 아웃

⑧ 타자가 타구에 닿아 아웃되었을 때에는 x로 표기한다.



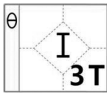
타자주자가 1루로 향하다 포수 부근에서 자기 타구에 닿아 아웃

주자가 타구에 맞아 아웃되었을 경우에는 X로 표기한다.



1번타자는 중견수 앞 안타로 출루
 2번타자의 2루수 오른쪽 타구 때 2루로 향하던
 1루주자가 타구에 맞음. (1루주자는 아웃)
 타자주자는 1루에 출루
 (주자가 타구에 직접 맞았을 경우에 타자에게는 내야
 안타로 기록한다.)

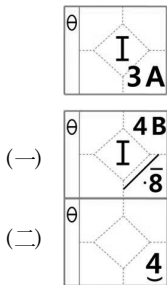
⑨ 태그 아웃된 경우는 T로 표기한다.



타자주자가 1루수 땅볼로 1루수에게 태그당해
 아웃

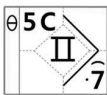
⑩ 야수가 직접 루에 터치하여 아웃시켰을 경우에는 A, B, C, D(H)를
 이용해 표기한다.

1루 - A로 표시 2루 - B로 표시
 3루 - C로 표시 본루 - D 또는 H로 표시

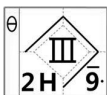


1루수 땅볼을 1루수가 잡아 1루에 베이스 터치해
 타자주자를 아웃시킴.

1번타자는 중견수 왼쪽 안타로 출루
 2번타자의 2루수 땅볼을 2루수가 잡아 2루에
 베이스 터치해 1루주자를 포스 아웃시킴.

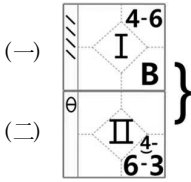


주자 1,2루 때 3루수가 타자의 3루 땅볼을 잡아 3루에
 베이스 터치해 2루주자를 포스 아웃시킴. (투아웃)



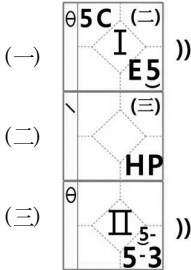
주자 만루 때 포수가 타자의 타구를 잡아 본루에
 베이스 터치해 3루주자를 포스 아웃시킴. (쓰리아웃)
 (2D로도 표기 가능)

⑪ 더블 플레이(병살 : Double play)는 { 또는 ((로 표기한다.



1번타자는 볼넷으로 출루

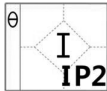
2번타자의 2루수 땅볼을 2루수가 잡아 유격수에 송구해 1루주자를 2루에서 포스 아웃(제1아웃) 시킨 후 유격수가 다시 1루수에 송구해 타자주자도 1루에서 아웃(제2아웃) 시킴.



1번타자는 3루수 실책으로 출루

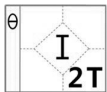
2번타자는 사구로 출루, 1루주자는 2루까지 진루
3번타자의 3루수 땅볼을 3루수가 잡아 3루에 베이스 터치해 2루주자를 3루에서 포스 아웃(제1아웃) 시킨 후 3루수가 다시 1루수에 송구해 타자주자도 아웃(제2아웃) 시킴.

⑫ 일리걸리 플레이(규칙위반행위 : Illegally play)로 타자가 아웃된 경우는 IP 또는 2T를 이용해 표기한다.



타자가 타격을 함에 있어 규칙위반 및 반칙행위에 해당하는 경우

- 1) 타자가 한발 또는 양발을 완전히 타자석 밖에 두고 타격을 했을 경우
- 2) 투수가 투구할 준비동작에 들어갔을 때 타자가 한쪽 타자석에서 다른 쪽 타자석으로 옮겼을 경우
- 3) 타자가 어떤 방법으로든 공의 비거리를 늘리거나 이상한 반발력이 생기도록 개조·가공하였다고 심판원이 판단하는 방망이를 쓰거나 쓰려했을 경우

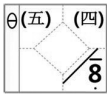


수비방해 등 심판원의 선언으로 아웃이 되거나 부정위타자 아웃 등 플레이상 문제로 아웃된 경우

- 1) 타자가 타자석을 벗어남으로써 포수의 수비나 송구를 방해하였을 경우 또는 어떠한 동작으로든 본루에서의 포수의 플레이를 방해하였을 경우

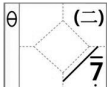
• 주자 진루의 여러 가지 기호

- ① 후속 타자의 도움에 의한 진루는 ()를 이용해 표기한다. 단, ()안의 표기는 漢文을 사용한다.



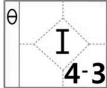
중견수 앞 안타로 출루하여 4번타자의 도움으로 2루에 진루. 5번타자의 도움으로 3루에 진루하였을 경우의 기록법

(一)

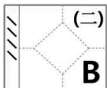


좌익수 앞 안타로 출루한 1번타자가 2번타자의 2루수 땅볼 아웃을 이용해 2루로 진루한 경우

(二)

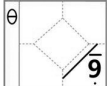


(一)



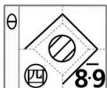
볼넷으로 출루한 1번타자가 2번타자의 우익수 앞 안타를 이용해 2루에 진루한 경우

(二)



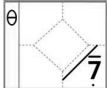
- ② 후속 타자의 도움에 의한 진루 결과, 주자가 득점을 하게 된 경우(타자의 타점)에는 ○를 이용해 표기한다. 단, ○안의 표기는 漢文을 사용한다.

(三)

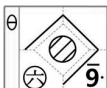


우중간 3루타를 치고 나간 3번타자가 4번타자의 좌익수 앞 안타로 득점한 경우

(四)

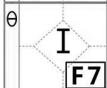


(五)



우익선상 3루타를 치고 나간 5번타자가 6번타자의 좌익수 희생플라이를 이용해 득점한 경우

(六)



단, 후속 타자의 도움으로 주자가 득점을 하게 되는 경우에도 타자의 타점으로 기록되지 않는 경우에는 ○가 아닌 ()를 이용해 표기한다.

1번타자는 좌중간 3루타로 출루

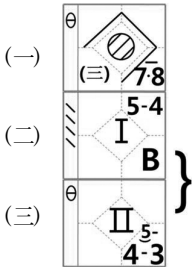
2번타자는 볼넷으로 출루 (무사 1,3루)

3번타자의 3루수 땅볼로 1루주자가 2루에서 포스아웃 (제1아웃)

이어 2루수가 1루에 던져 타자주자도 아웃 (제2아웃)

그 사이에 3루주자는 득점

(타자의 타구로 주자가 득점했지만, 병살타를 이용해 주자를 득점시킨 경우에는 그 타자에게 타점을 기록하지 않는다.)



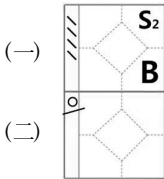
③ 도루에 의한 진루는 S를 이용해 표기한다.

1번타자는 볼넷으로 출루

2번타자 타석 초구 스트라이크 때 1루주자가 2루에 도루 성공

(S² : 2번타자 때 도루했다는 표시)

(○ : 다음 타자의 볼카운트란에 도루 시도 시기를 -로 표시해 준다.)



더블 스틸은 S로, 트리플 스틸은 S로 표기한다.

1번타자는 좌익수 앞 안타로 출루

2번타자는 볼넷으로 출루 (주자 1,2루)

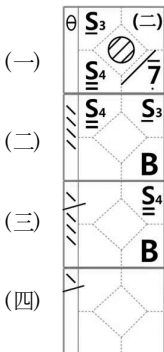
3번타자 타석, 초구 볼 때 주자들 도루 시도.

더블 스틸 성공 (주자 2,3루)

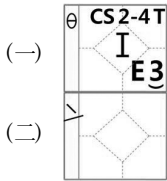
3번타자도 볼넷으로 출루 (주자 만루)

4번타자 타석, 초구 볼 때 3명의 주자들 도루 시도. 트리플 스틸 성공

(3루주자 → 득점, 2루주자 → 3루, 1루주자 → 2루로 진루)

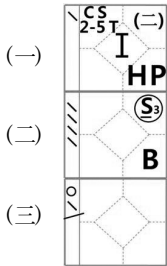


도루실패(도루자)는 C·S(Caught stealing)를 이용해 표기한다.



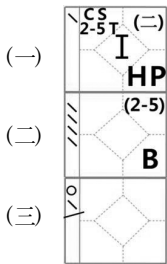
1번타자는 1루수 실책으로 출루
 2번타자 타석, 초구 볼 때 1루주자가 2루에 도루를 시도했으나 포수의 송구를 받은 2루수에 태그당해 아웃됨. (도루실패)

더블 스틸 또는 트리플 스틸 실패를 이용해 진루한 주자는 S, S에 ○를 씌워 표기하거나 또는 ()를 이용해 표기한다.



1) ○를 이용한 표기

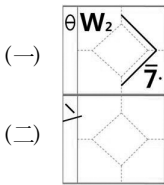
1번타자 사구로 출루
 2번타자 볼넷으로 출루 (주자 1,2루)
 3번타자 타석, 볼카운트 1-1에서 주자들 더블 스틸 시도
 2루주자는 포수의 송구를 받은 3루수에 의해 태그 아웃됨. (도루실패)
 1루주자의 2루 진루 표기를 도루는 인정되지 않고 도루실패를 이용해 진루한 것으로 기록한다.



2) ()를 이용한 표기

1루주자의 2루 진루 표기를 도루실패가 발생된 플레이를 이용해 진루한 것으로 기록한다.

④ 와일드 피치(폭투 : Wild pitch)에 의한 진루는 W로 표기한다.

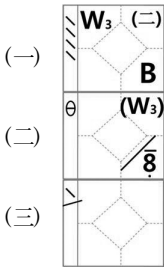


1번타자 좌익수 오른쪽 2루타로 출루

2번타자 타석 때 초구가 와일드 피치가 되어 2루주자는 3루까지 진루함

와일드 피치에 의해 두 명 이상의 주자가 동시에 진루한 경우, 본루에서 가장 가까운 주자를 제외한 뒷주자의 진루표기는 ()를 사용해 기록한다.

(두 명 이상의 주자가 동시에 진루하게 되는 경우, 한 명의 주자를 제외한 나머지 주자의 진루상황에 ()를 사용하는 경우는 W(와일드 피치) 외에도 E(실책), P(패스트볼), BK(보크) 등이 발생했을 때에도 똑같이 기록한다.)



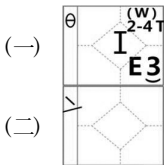
1번타자 볼넷으로 출루

2번타자 중견수 앞 안타로 출루, 1루주자는 2루까지 진루

3번타자 타석 때 초구가 와일드 피치가 되어 누상의 두 주자가 모두 1개루씩 진루함. (뒷주자에게는

()를 사용해 기록함에 주의할 것)

와일드 피치에 의한 진루실패는 (W)를 이용해 표기한다.

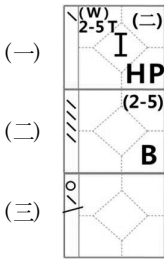


1번타자는 1루수 실책으로 출루

2번타자 타석, 초구 볼 때 와일드 피치 발생.

1루주자가 2루에 진루를 시도했으나 포수의 송구를 받은 2루수에 태그당해 아웃됨.

와일드 피치 실패를 이용해 진루한 주자는 ()를 이용해 표기한다.



1번타자 사구로 출루

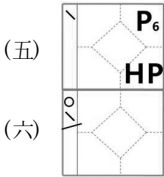
2번타자 볼넷으로 출루 (주자 1,2루)

3번타자 타석, 볼카운트 1-1에서 와일드 피치 발생

2루주자는 포수의 송구를 받은 3루수에 의해 태그 아웃 됨.

1루주자의 2루 진루 표기는 와일드 피치 실패시 발생된 플레이를 이용해 진루한 것으로 기록한다.

⑤ 패스트볼(포일 : Passed ball)에 의한 진루는 P로 표기한다.

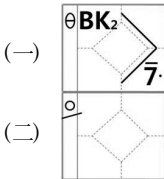


5번타자 사구로 출루

6번타자 타석 때 제2구가 패스트볼이 되어 1루주자가 2루에 진루함.

(두 명 이상의 주자가 P에 의해 동시에 진루한 경우의 기록법은 W와 동일하다.)

⑥ 보크(Balk)에 의한 진루는 BK로 표기한다.

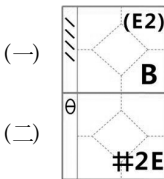


1번타자는 좌익수 오른쪽 2루타로 출루

2번타자 타석 때 볼카운트 1스트라이크 후 투수의 보크로 2루주자가 3루에 진루함.

(두 명 이상의 주자가 BK에 의해 동시에 진루한 경우의 기록법은 W와 같다.)

⑦ 타자의 타격방해 출루로 인해 밀려가는 주자의 진루 표기방법은 다음과 같다.

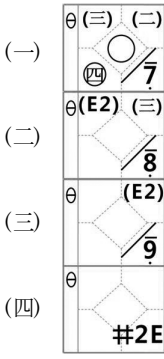


1) 일반적 진루 표기

1번타자 볼넷으로 출루

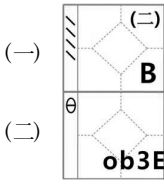
2번타자 포수 타격방해로 출루, 1루주자는 2루로 진루.

이때 2루로 밀려서 진루하는 주자의 진루는 다음 타자의 도움(二)이 아닌 포수실책(E2)에 의한 진루로 기록한다.

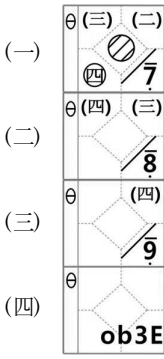


- 2) 득점이 되는 경우의 진루 표기
- 1번타자 좌익수 앞 안타로 출루
 - 2번타자 중견수 앞 안타로 출루 (주자 1,2루)
 - 3번타자 우익수 앞 안타로 출루 (주자 만루)
 - 4번타자 포수 타격방해로 출루 (각 주자는 1개루씩 진루) 이때 밀려서 득점하게 되는 3루주자는 4번타자의 타점으로 인정되기 때문에 타점 표기방법으로 기록하고, 나머지 주자의 2루와 3루 진루는 포수실책(E2)에 의한 진루로 기록한다.

⑧ 타자주자의 주루방해 출루로 인해 진루하는 주자의 진루 표기방법은 다음과 같다.



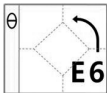
- 1) 일반적 진루 표기
- 1번타자 볼넷으로 출루
 - 2번타자 1루수 주루방해로 출루, 1루주자는 2루로 진루. 이때 2루로 진루하는 주자의 진루는 다음 타자의 도움 (二)에 의한 진루로 기록한다.



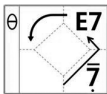
- 2) 득점이 되는 경우의 진루 표기
- 1번타자 좌익수 앞 안타로 출루
 - 2번타자 중견수 앞 안타로 출루 (주자 1,2루)
 - 3번타자 우익수 앞 안타로 출루 (주자 만루)
 - 4번타자 1루수 주루방해로 출루 (각 주자는 1개루씩 진루) 이때 득점하게 되는 3루주자는 4번타자의 타점으로 인정되기 때문에 타점 표기방법으로 기록하고, 나머지 주자의 2루와 3루 진루는 타자의 도움(四)에 의한 진루로 기록한다. 단, 2사 후에는 타점으로 인정되지 않는다. (비자책)

• 플레이의 연속을 나타내는 기호

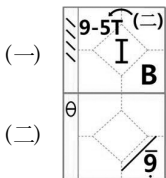
어떠한 플레이가 한 개 루에 그치지 않고 그 이상 연속해서 일어났을 경우, 즉 플레이의 연장 또는 플레이의 연속성을 나타내야 할 경우에는 화살표 (→)를 사용해 표기한다.



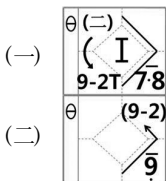
유격수 땅볼을 유격수가 실책하는 사이 타지주자가 2루까지 진루



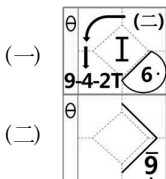
좌익수 앞 안타로 1루에 출루한 타지주자가 좌익수가 그 타구를 실책하는 사이에 계속해서 3루까지 진루



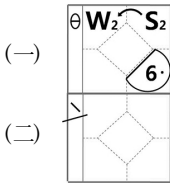
1번타자 볼넷으로 출루
2번타자 우익수 앞 안타로 출루
이때 1루주자는 2루를 돌아 3루까지 진루하려다
우익수의 송구를 받은 3루수에 의해 3루에서 태그 아웃됨.



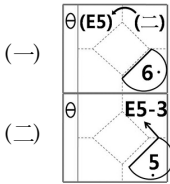
1번타자 좌중간 2루타로 출루
2번타자 우익수 앞 안타로 출루
이때 2루주자는 3루를 돌아 홈까지 진루하려다
우익수의 송구를 받은 포수에 의해 홈에서 태그 아웃됨.
그 사이에 우익수 앞 안타로 출루한 타지주자는 2루까지 진루



1번타자 유격수 오른쪽 내야안타로 출루
2번타자 우익수 앞 2루타를 치고 출루
이때 1루주자는 2루와 3루를 돌아 홈까지 진루하려다
우익수-2루수-포수로 이어진 중계 플레이에 의해 홈에서 태그 아웃됨.



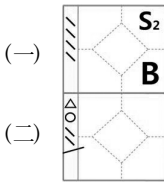
1번타자 유격수 오른쪽 내야안타로 출루
 2번타자 타석 초구 볼 때 1루주자가 2루에 도루 시도. 이때 와일드 피치도 발생. 1루주자는 2루를 돌아 3루까지 진루 (동시에 도루와 와일드 피치가 발생)



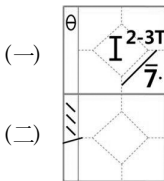
1번타자 유격수 오른쪽 내야안타로 출루
 2번타자 3루수 앞 내야안타로 1루에 출루한 타자주자는 3루수가 1루수에게 송구를 실책하는 사이에 계속해서 2루까지 진루. 2루까지 진루했던 1번타자는 그 실책을 보고 3루까지 진루

• 기타 기호

① 플레이 발생시기를 나타낼 경우는 체크 ‘-’ 를 이용해 볼카운트란에 표기한다. (도루, 와일드 피치, 패스트볼, 보크, 야수의 송구 등이 일어난 시기를 표시하기 위한 기호이다.)






1번타자 볼넷으로 출루
 2번타자 타석, 4구 볼 때 1루주자가 2루에 도루 성공 (도루 시도 시기를 - 를 이용해 볼카운트란에 표기한다.)

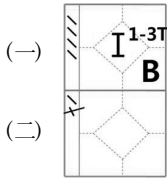


1번타자 좌익수 오른쪽 안타로 1루 출루
 2번타자 타석, 볼카운트 3-0에서 1루주자가 포수의 송구에 의해 1루에서 태그 아웃당함. (포수의 송구가 이루어진 시기를 - 를 이용해 표기)

② 투수가 누상의 주자를 견제하기 위한 투수 견제구의 기호는 다음과 같다.

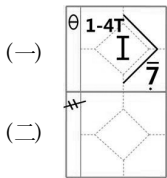
1루주자의 견제는 , 2루주자의 견제는 , 3루주자의 견제는  (볼카운트란에 표기)

(단, 이 기호는 주자가 견제구로 아웃되었거나 또는 야수의 실책으로 아웃되지 않았거나 또는 견제구를 이용해 그 주자나 다른 주자가 다음 루로 진루했을 경우에만 기록한다.)



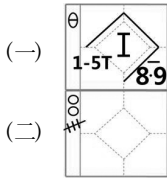
1번타자 볼넷으로 출루

2번타자 때 볼카운트 1-0에서 투수가 1루에 견제구를 던져 1루주자를 태그 아웃시킴.



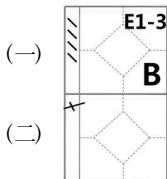
1번타자 좌익수 앞 2루타로 출루

2번타자 때 초구 던지기 전, 투수가 2루에 견제구를 던져 2루주자를 태그 아웃시킴.



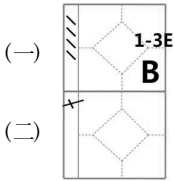
1번타자 우중간 3루타로 출루

2번타자 때 볼카운트 0-2에서 투수가 3루에 견제구를 던져 3루주자를 태그 아웃시킴.



1번타자 볼넷으로 출루

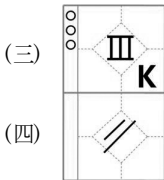
2번타자 때 초구 전, 투수가 1루에 견제한 것이 악송구가 되어 1루주자 2루까지 진루 (진루의 경우)



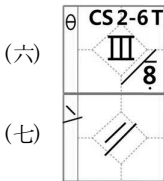
1번타자 볼넷으로 출루
 2번타자 때 초구 전, 투수가 1루에 견제구를 던졌으나 1루수가 이를 놓쳐 1루주자 세이프 (귀루의 경우)

③ 이닝의 종료는 // 를 이용해 표기한다.

(해당이닝 마지막 타자의 다음 타자 기록란에 // 로 표기)



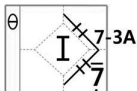
3번타자 삼진으로 제3아웃, 이닝이 끝남.
 4번타자 기록란에 // 로 표기



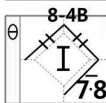
6번타자는 중전안타로 출루
 7번타자 타석, 초구 볼 때 1루주자가 2루에서 도루실패로 제3아웃이 되어 이닝이 끝남.
 (7번타자의 공격 중에 제3아웃이 되었지만 7번타자는 타격을 완료하지 않았기 때문에 그 이닝의 마지막 타자가 될 수 없다.)

④ 타자주자 또는 주자의 누 공과 등으로 인한 안타(루타수)의 취소 기호는 다음과 같다.

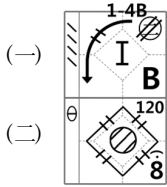
(기록된 안타 기호에 짧게 두 줄을 그어 취소상황을 표시한다.)



좌전 2루타를 치고 2루까지 진루했으나 타자주자가 1루를 공과해 어필 아웃됨. (안타 취소의 경우)

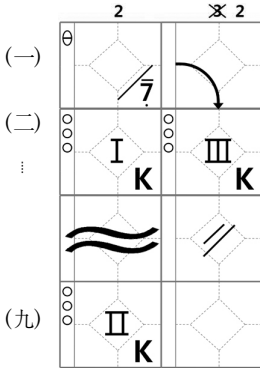


좌중간 3루타를 치고 3루까지 진루했으나 타자주자가 2루를 공과해 어필 아웃됨. (루타수 취소의 경우)



1번타자 볼넷으로 출루
 2번타자가 중월 홈런을 쳤으나 1루주자가 2루를 공
 과해 어필 아웃됨. (주자에 의한 안타 취소의 경우)

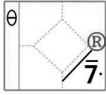
⑤ 타자일순 때의 기록방법



2회 2번타자 선두타자 삼진으로 아웃됨.
 }
 1번타자 좌전안타로 출루. 타자일순 함.
 다음 타자는 다시 2번으로 연결되므로 3회 기록란
 으로 옮겨 이닝을 2회로 고치고 순서대로 계속 기
 록해 나간다.

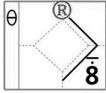
• 선수교대의 기호

- ① 대타(代打 : Pinch Hitter)는 H로 표기한다.
 (대타를 적는 순간 대타로 인해 경기에서 물러나게 된 선수와의 구분은 기록지에 ㅅ 로 표기하고, 그 성적을 산출한다.)
 아울러 대타가 기용된 시점을 표기해 둔다.
- ② 대주자(代走者 : Pinch Runner)는 R로 표기한다.
 (대주자를 적는 순간 대주자로 인해 경기에서 물러나게 된 선수와의 구분은 기록지에 ㅅ 로 표기하고, 물러난 선수의 성적을 산출한다.)
 아울러 대주자가 기용된 시점을 표기해 둔다.
 한편, 대주자가 어느 루에 기용되었는지를 명확히 하기 위해 기록지의 대주자가 기용된 루에 ㉞을 이용해 대주자가 기용되었음을 표기한다.



(1루에 대주자)

좌익수 오른쪽 안타로 1루에 출루한 타자주자 대신 대주자 기용

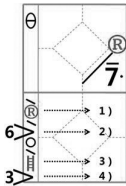


(2루에 대주자)

중월 2루타로 2루에 출루한 타자주자 대신 대주자 기용

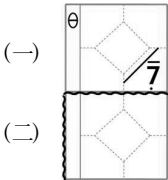
③ 수비교대로 인해 경기에서 물러나게 된 선수와의 구분은 기록지에 트로 표기하고, 수비에서 물러난 선수의 타격성적을 산출한다. 그리고 교대된 포지션과 선수명, 교대된 시점을 기록지의 교대란에 표기한다.

④ 볼카운트 도중 선수교체 시점의 표기

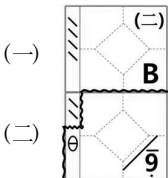


- 1) 1볼 후 대주자
- 2) 2볼 후 유격수 교체
- 3) 3볼 1스트라이크에서 대타 기용
- 4) 3볼 1스트라이크에서 1루수 교체

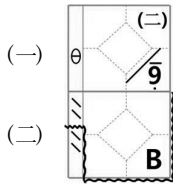
⑤ 투수의 교대는 } 를 이용해 표기한다.



- 1) 일반적 교대
1번타자가 좌전안타로 출루하고
2번타자 타석 때 투수가 교대됨.



- 2) 볼카운트 중간의 교대
1번타자가 볼넷으로 출루하고
2번타자 볼카운트 2-0에서 투수가 교대됨.
투수교대 후 2번타자가 3구 친 것이 우전안타가 되어 1루주자는 2루까지 진루함.



1번타자가 우전안타로 출루

2번타자 볼카운트 2-0에서 투수가 교체됨.

투수교대 후 새로 나온 투수가 볼 2개를 던져

2번타자가 볼넷으로 1루에 출루함.

(야구규칙에 의거 불리한 볼카운트를 이어 받아 투구한 결과 타자에게 볼넷이 허용되었을 경우에는 구원투수가 아닌 전임투수의 책임이 되기 때문에 교대표시를 주의해서 표기하여야 한다.)